

Lebenslauf

Persönliche Daten

Name: Christian Drapatz
Geburtsdatum und -ort: 09.03.1966 in Essen
Familienstand: ledig, keine Kinder
Staatsangehörigkeit: deutsch



Berufserfahrung

- 2001 – **Software Developer**
Bitmarck Software GmbH, Essen
- Erstellung eines Prototyps für eine White-Label-App für Krankenkassen, inklusive Konzeption (Plattformunabhängig) und Umsetzung (iOS) der App
 - Interner Architekt für die BitGo-1-App bei der Bitmarck, inklusive Konzeption (Plattformunabhängig), Umsetzung (iOS) und technischer Ansprechpartner für unsere 5 Pilot-Krankenkassen
 - Interner Architekt für die Migration auf die BitGo-2-App, inklusive Konzeption (Plattformunabhängig), Planung und Umsetzung (iOS)
 - Interner Architekt für das GeCo-Projekt, inklusive Konzeption (Plattformunabhängig), Planung und Umsetzung (iOS)
 - Zentraler Ansprechpartner für interne Abteilungen und externe Kunden/Partner
 - Über 10 Jahre Scrum-Master für das Team „Leistung 2 - Krankenhaus & Pflege“
- 2000 – 2001 **Leiter für Forschung & Technik**
Viaone! Multimedia GmbH, Essen
- Schwerpunkt: Leiter für Forschung & Technik
 - Java, J2EE, PHP, HTML, JavaScript, Oracle Database
- 2000 – 2000 **Software Developer**
Mannesmann Telecommerce, Ratingen
- Schwerpunkt: B2B
 - Java, J2EE, PHP, HTML, JavaScript
 - ➔ Grund: Feindliche Übernahme von Vodafone (Mannesmann D2) & Neuorientierung durch Vodafone
- 1996 – 2000 **Software Developer**
Verlagsgruppe Handelsblatt, Düsseldorf
- Schwerpunkt: Zuständig für den Internet-Auftritt & Services
 - Visual C/C++, Visual Basic, HTML, JavaScript, MS SQL Server
- 1993 – 1996 **Physik Ingenieur**
S.A.S. Systems, Essen

- Schwerpunkt 1: Entwicklung eines Analyse-/Synthesensystem für die Automobilindustrie (BMW, Bosch, LuK, ...)
- Schwerpunkt 2: Entwicklung eines Analysensystems für die Restauration historischer Aufnahmen
- Visual C/C++, Fortran, Parallelrechner/Transputer

1991 – 1993

Studentische Hilfskraft

S.A.S. Systems, Essen

- Schwerpunkt: Framework-Entwicklung für den Parallelrechner (Transputer) der Firma S.A.S. Systems
- Visual C/C++, Fortran, Parallelrechner/Transputer

Schulbildung

1989 – 1993

Studium: Dipl. Physik Ingenieur (Note 2.0)

Universität Essen

- Schwerpunkt: Digitale Signalverarbeitung
- Titel der Diplomarbeit: Entwicklung eines gehörorientierten Analysensystems für die Restauration historischer Aufnahmen (Note 1)

1987 – 1988

Fachhochschulreife (Note 3.3)

Fachoberschule für Technik, Essen

Bundeswehr

1988 – 1989

Bundeswehr

Gustav-Heinemann-Kaserne, Essen-Kray

Besondere Kenntnisse

- Über 35 Jahre Berufserfahrung in der Softwareentwicklung, darunter umfassende Kenntnisse in verschiedenen Technologien und Branchen.
- Gesetzliche Krankenversicherung: Erfahrung mit ISKV21c (NG)
- Technologie-Stack:
 - Programmiersprachen: Swift, SwiftUI, Combine, Objective-C, Java, C#, Visual C/C++, PHP, HTML, Fortran, Assembler
 - Tools: MS Office, Innovator, UML, Atlassian (Jira), Xcode, Git, Photoshop, Illustrator
 - Betriebssysteme: Windows, macOS, Linux
 - Entwicklungsansätze: Agile Softwareentwicklung (Scrum, Kanban), Softwareengineering, OO-Techniken, IT-Architekturen, IT-Strategien, Backend

- iOS-App-Entwicklung (Privat):
 - 15 Jahre Erfahrung in der Entwicklung von iOS-Apps mit weit über 600.000 Installationen weltweit
 - Mehrfach gelistete iOS-Apps unter den Top 3 in über 21 Ländern im App Store (Kategorie: Alle Apps)
 - Konzeption und Entwicklung erfolgreicher iOS-Apps wie „Mein Haushaltsbuch“, „Mein Haushaltsbuch Pro Edition“, „ScanBox“, „Crazy Monsters“, „Tower Arena“, „Strategy War“ und „Battle Alliance“
 - Entwicklung einer iOS-Wohnungssteuerungs-App vor der Markteinführung von Apple HomeKit
 - Entwicklung eines Frameworks für zukünftige iOS-Spiele unter Verwendung von SwiftUI, Combine, SpriteKit, GameKit, GameplayKit, StoreKit und weiteren iOS-Frameworks
 - Bei der Entwicklung werden unterschiedliche Architekturen ausprobiert, bewertet und angewendet, um die beste Lösung für jedes Projekt zu finden; dazu werden Architekturdiagramme und Ablaufpläne erstellt
 - Jede App besitzt ein eigenes Git-Repository, verwendet Xcode-Cloud (CI/CD), nutzt Tools wie SwiftLint, SwiftFormat und JSON-Validator, beinhaltet einen Branching-Workflow sowie Release-Notes für die Auslieferung. Einige Apps sind in bis zu 11 Sprachen übersetzt
 - Jede App hat eine eigene Homepage, die mit WordPress erstellt wurde und verschiedene kostenpflichtige Themes verwendet
 - Für die Weiterbildung werden kostenpflichtige Wissensdatenbanken wie medium.com, Swift by Sundell, Hacking with Swift und andere eingesetzt.
 - Erfahrung in der Vermarktung von iOS-Apps über iTunes-Connect und Apple Search Ads
- Fachkenntnisse:
 - iOS-SDK seit Version 2, sehr gute Kenntnisse in Swift(UI), Combine, OAuth, 2FA, Data-Binding, Backend-Integration, REST, IAM, Objective-C/Cocoa, Testverfahren

Zwischenzeugnis

BITMARCK
BITMARCK Software GmbH
Kruppstraße 64
45145 Essen
Telefon 0201/1766-2000
www.bitmarck.de
Amtsgericht Essen HRB 20680

Herr Christian Drapatz, geb. am 09.03.1966, ist seit dem 01.10.2001 in unserem Unternehmen beschäftigt.

Mit über 1.400 Mitarbeitern und rund 260 Mio. Euro Jahresumsatz ist BITMARCK der größte Full Service-Anbieter im IT-Markt der gesetzlichen Krankenversicherung und realisiert IT-Lösungen für die Betriebs- und Innungskrankenkassen sowie für die DAK-Gesundheit und weitere Ersatzkassen - Versicherungsunternehmen, die insgesamt rund 26 Mio. Versicherte betreuen.

Die BITMARCK Software GmbH betreibt die Entwicklung, Erstellung, Wartung und den Vertrieb von Software-Lösungen für Krankenkassen und sonstige Stellen im Bereich der gesetzlichen Sozialversicherung.

Herr Drapatz ist als Softwarearchitekt Experte eingesetzt und im Wesentlichen mit folgenden Aufgaben befasst:

- Proaktive Rolle in der Entwicklung der ersten bitGo Version einschließlich der Ausarbeitung der Architektur und Umsetzung der Programmierung.
- Kundenkommunikation komplexer technischer Inhalte
- Einarbeitung neuer Kollegen
- Aufbau diverser Themenkomplexe rund um die App (Testflight, Appstoreprofile etc.)
- Dokumentation und Abgleich in der Weiterentwicklung der bitGo App
- Entwicklung mit u. a. Swift, SwiftUI, Combine, Firebase innerhalb der
- IDE XCode Eigenständige Weiterbildung

Besonders erwähnen möchten wir seine Mitarbeit bei dem Aufsetzen und Realisieren der ersten Version der bitGo, sowie die Veröffentlichung der App-Version für 14 Krankenkassen und der erfolgreichen Integration des Apsec IAM in die bitGo.

Herr Drapatz verfügt über umfangreiche Fachkenntnisse, die er in seiner täglich anfallenden Arbeit stets sicher und effizient einsetzt. Durch die aktive Teilnahme an beruflichen Weiterbildungen erweitert und aktualisiert er beständig sowie zielgerichtet sein Wissen und wendet dieses jederzeit erfolgreich im Arbeitsalltag an.

Seine sehr gute und schnelle Auffassungsgabe befähigt ihn zu einer strukturierten Denkweise, wodurch er flexibel auf kurzfristige Problemstellungen reagieren kann. Herr Drapatz behält auch in Situationen mit erheblicher Arbeitsbelastung zu jeder Zeit den Überblick und erledigt alle Aufgaben in hervorragender Weise.

Er arbeitet selbständig nach eigener und klarer Planung und erzielt stets gute Lösungen, die von Gewissenhaftigkeit und Systematik geprägt sind. Zudem beeindruckt uns Herr Drapatz stets durch seine hohe Eigeninitiative und sein Engagement, die weit über das übliche Maß hinausgehen. Die Anforderungen seiner Position und unsere Erwartungen erfüllt er stets zu unserer vollsten Zufriedenheit. Herr Drapatz verhält sich gegenüber Vorgesetzten, Kollegen und Mitarbeitern einwandfrei und fügt sich gut in das Team ein. Unseren Geschäftspartnern und Kunden gegenüber tritt er höflich und sicher auf. Unser Unternehmen wird von ihm vorbildlich repräsentiert.

Das Zwischenzeugnis wird auf Wunsch von Herrn Drapatz erstellt. Wir danken Herrn Drapatz für seine stets sehr guten Leistungen und freuen uns auf eine weiterhin erfolgreiche und konstruktive Zusammenarbeit.

Essen, 31.07.2021
BITMARCK Software GmbH
Estry
i.A.
fuhrldos
Katharina Stahlhut
Geschäftsführer
HR-Business-Partner